

СОГЛАСОВАНО
Председатель комитета по образованию, опеке и
попечительству Управления по соц. вопросам
администрации МО «Котлас»

_____ Е.С.Пятлина
« _____ » _____ 2016 г.

УТВЕРЖДАЮ
Директор МОУ «Общеобразовательный лицей №3»

_____ И.В. Резниченко
« _____ » _____ 2016 г.

ПОЛОЖЕНИЕ о X Открытом математическом турнире

Настоящее Положение регулирует вопросы проведения Открытого турнира по математике среди обучающихся общеобразовательных учреждений.

Открытый турнир – ежегодное соревнование по математике, математическим играм.

1. Общие положения

Цель турнира: создание условий для самореализации обучающихся, имеющих математические способности.

Задачи турнира:

- ✓ развитие у обучающихся общеобразовательных учреждений интереса к математическим дисциплинам, пропаганда математических знаний,
- ✓ создание условий для поддержки одаренных детей,
- ✓ создание условий для взаимодействия педагогов образовательных учреждений.

2. Порядок организации и проведения Турнира

2.1. Участники турнира.

На турнир приглашаются команды, состоящие из 4 – 6 обучающихся (3-4, 5-6, 7-8 или 9-10 классов (по 2 – 3 ученика от каждого класса)) и учителя математики – руководителя команды, отвечающего за жизнь и здоровье детей во время Турнира и участвующего во всех проводимых мероприятиях.

Учителя, *желающие провести мастер-класс для обучающихся или коллег, должны предварительно обратиться с заявкой в оргкомитет Турнира.*

В турнире могут принимать участие команды общеобразовательных школ, профильных лицеев и гимназий.

Участники должны иметь *сменную обувь, тетради, письменные и чертежные принадлежности.*

2.2. Сроки проведения турнира.

Турнир проводится в течение учебного года: для обучающихся 9-10 классов – 28-29 октября 2016 года, для обучающихся 7-8 классов – 20-21 января 2017 года, для обучающихся 3-4 классов – 17 декабря 2016 года, для обучающихся 5-6 классов – 7-8 апреля 2017 года. Первый день турнира начинается в 12.00; второй день (за исключением Турнира для обучающихся 3-4 классов) – в 9.00.

2.3. Место проведения турнира.

МОУ «Общеобразовательный лицей №3», г. Котлас.

2.4. Содержание Турнира.

В течение Турнира пройдут 3 вида соревнований: математическая карусель, устная командная олимпиада (за исключением Турнира для обучающихся 3-4 классов), личное первенство в форме письменной олимпиадной работы, мастер-классы для обучающихся (мастер-класс для учителей).

	Математическая карусель	Устная командная олимпиада	Личное первенство
3-4 классы	45 мин.		45 мин.
5-6 классы	50 мин.	50 мин.	80 мин.
7-8 классы	50 мин.	50 мин.	80 мин.
9-10 классы	60 мин.	60 мин.	120 мин.

3. Общее руководство Турнира.

3.1. Организаторы Турнира:

- ✓ Комитет по образованию, опеке и попечительству Управления по соц. вопросам администрации МО «Котлас»
- ✓ МОУ «Общеобразовательный лицей №3» города Котласа

3.2. Общее руководство подготовкой и проведением Турнира осуществляет оргкомитет.

3.3. Оргкомитет Турнира:

- осуществляет общее руководство подготовкой и проведением Турнира;
- определяет календарь турнира;
- обеспечивает своевременное освещение подготовки и проведения Турнира в средствах массовой информации;
- готовит варианты задач для проведения Турнира
- организует награждение победителей и призеров турнира;
- рассматривает спорные организационные вопросы, возникающие в процессе проведения турнира.

3.4. Жюри Турнира формируется из числа учителей – руководителей команд и оргкомитета Турнира.

4. Подведение итогов и награждение победителей и призеров.

4.1 Итоги Турнира подводятся по каждому виду соревнований отдельно. По окончании Турнира определяется общий рейтинг команды.

4.2. Все участники Турнира получают сертификаты. Команды-призеры, учащиеся-победители Турнира награждаются дипломами и призами.

5. Подача заявок

5.1. Для участия в турнире необходимо отправить заявку по электронному адресу: nell_23@mail.ru

Форма заявки:

	Фамилия, имя участника	Класс	Ф.И.О. учителя, подготовившего участника
1			
2			
3			
4			
5			
6			

Ф.И.О. (полностью) руководителя команды с указанием контактного телефона: _____

Для иногородних: дата и время приезда: _____
дата и время отъезда: _____
заявка на предоставление проживания: _____
заявка на культурно-развлекательные мероприятия: _____
желание провести мастер-класс: _____

(проживание, культурная программа и питание (кроме питания во время турнира, которое оплачивается из суммы оргвзноса) обеспечивается за счет средств участников)

Прием заявок заканчивается за 7 дней до начала турнира или до получения заявлений об участии 12 команд.

5.2. Для участия в Турнире необходимо внести организационный взнос в размере **200 рублей** за каждого участника, который включает питание участников (на 160 рублей), канцелярские расходы. Организационный взнос принимается при регистрации команды в первый день Турнира.

Дополнительная информация и форма заявки размещены на сайте лицея luseum3.ru
Контактный телефон: 8-911-561-51-61 (Бурцева Юлия Львовна)

Математическая карусель

✓ **Общее описание игры**

Математическая карусель – командное соревнование в решении задач. Всем командам, участвующим в карусели, предлагаются в строгом порядке одни и те же задачи, к которым нужно указывать верные ответы. Продолжительность игры 40-60 минут.

✓ **Система подсчета баллов**

Не обязательно решить много задач. Важно дать много верных ответов подряд.

✓ **Ход игры**

Во время игры команда получает задачу, решает ее и дает ответ. Независимо от результата (верный он или нет), команда получает следующую задачу. И так далее.

Время на решение каждой задачи не ограничено, определено только общее время проведения карусели.

Процесс решения для команды заканчивается, если решены все задачи или если закончилось время на решение.

Всем командам предлагается одинаковый набор задач.

Задачи даются в одинаковом порядке.

✓ **Начисление баллов**

- Первая задача стоит 3 балла.
- Если к задаче дан верный ответ, то команда получает ее стоимость, а следующая задача будет стоить на 1 балл больше.
- Если на задачу дан неверный ответ, то команда получает за решение 0 баллов, а следующая задача будет стоить на 3 балла меньше, но не менее 3 баллов.

✓ **Подведение итогов игры**

- Места распределяются согласно количеству набранных баллов.
- Если команды имеют равное количество баллов, то выше ставится та, у которой больше верных ответов.

Как порядок верных ответов влияет на место:

- Выигрышны длинные цепочки из верных ответов.

Для примера рассмотрим 4 команды, решившие по 6 верных задач. Первая решила правильно задачи 1, 2, 3, 4, 5, 6 и набрала $3+4+5+6+7+8=33$ балла. Вторая команда верно решила задачи 1, 2, 3, 6, 7, 8 и набрала $3+4+5+3+4+5=24$ балла. Третья команда решила задачи 1, 2, 3, 4, 5, 7 и $3+4+5+6+7+4=29$ баллов. Четвертая решила задачи 1, 3, 5, 7, 9, 11 и набрала $3+3+3+3+3+3=18$ баллов.

Приложение 2

Правила командной устной олимпиады

- ✓ Командная устная олимпиада – командное соревнование участников Турнира. Продолжительность олимпиады 45-60 минут.
- ✓ В начале соревнования командам выдаются 6 задач (*вариант*). Задачи, выданные всем командам, одинаковы.
- ✓ Участники решают и **рассказывают решения задач членам жюри** в заранее определенном помещении. Каждый член команды имеет право рассказывать решения не более трех задач из варианта; команда имеет право рассказывать решение каждой задачи не более трех раз (правило трех попыток). Каждая попытка заканчивается выставлением жюри оценки решения.
- ✓ Есть два типа оценки: (+) – если решение верное и (-) – если в решении есть недочеты, которые участник, рассказывавший решение не смог устранить после их обнаружения жюри и указания на них рассказчику. Следовательно, по окончании олимпиады оценка за одну задачу может быть одного из четырех видов: «--» - от 0 до 2 баллов, «-+» - 3 балла, «+» - 4 балла, «++» - 5 баллов.
- ✓ При решении **разрешается** пользоваться любыми информационными источниками;
- ✓ **Разрешается** общение участников, состоящих в одной команде.
- ✓ **Запрещается** общение с людьми, не состоящими в команде, кроме руководителя команды, жюри и оргкомитета (все вопросы, не относящиеся к олимпиаде, нужно решать через руководителя команды). **Запрещается общение с руководителем на математические темы.**
- ✓ Требуется, чтобы в любой момент времени хотя бы один представитель команды находился в помещении, которое до начала игры фиксируется как *штабная комната* данной команды.
- ✓ По окончании времени, отведенного на решение, прекращается выслушивание решений членами жюри, кроме тех решений, о желании рассказать которые команда заявляет в момент окончания времени.
- ✓ **Результатом команды** является сумма баллов, набранных за задачи, верные решения которых были рассказаны командой членам жюри, независимо от количества использованных попыток.
- ✓ После окончания времени, отведенного на устную командную олимпиаду, **оценочный лист команды сдается членам жюри.**

Форма оценочного листа

Команда _____

№ задачи	№ попытки			результат	Ф.И.О. члена жюри
	1-ая	2-ая	3-я		
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					